

机密★启用前

2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷
C 语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

*** 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 ***

教育部考试中心

二 00 八年二月制

2008年4月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和C语言程序设计

(考试时间 120 分钟，满分 100 分)

一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 程序流程图中带有箭头的线段表示的是 ()。
 - A) 图元关系
 - B) 数据流
 - C) 控制流
 - D) 调用关系
- (2) 结构化程序设计的基本原则不包括 ()。
 - A) 多元性
 - B) 自顶向下
 - C) 模块化
 - D) 逐步求精
- (3) 软件设计中模块划分应遵循的准则是 ()。
 - A) 低内聚低耦合
 - B) 高内聚低耦合
 - C) 低内聚高耦合
 - D) 高内聚高耦合
- (4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是 ()。
 - A) 可行性分析报告
 - B) 软件需求规格说明书
 - C) 概要设计说明书
 - D) 集成测试计划
- (5) 算法的有穷性是指 ()。
 - A) 算法程序的运行时间是有限的
 - B) 算法程序所处理的数据量是有限的
 - C) 算法程序的长度是有限的
 - D) 算法只能被有限的用户使用
- (6) 对长度为 n 的线性表排序, 在最坏情况下, 比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是 ()。
 - A) 快速排序
 - B) 冒泡排序
 - C) 简单插入排序
 - D) 堆排序
- (7) 下列关于栈的叙述正确的是 ()。
 - A) 栈按“先进先出”组织数据
 - B) 栈按“先进后出”组织数据
 - C) 只能在栈底插入数据
 - D) 不能删除数据
- (8) 在数据库设计中, 将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 ()。
 - A) 需求分析阶段
 - B) 概念设计阶段
 - C) 逻辑设计阶段
 - D) 物理设计阶段
- (9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R		
B	C	D
a	0	k1
b	1	n1

S		
B	C	D
f	3	h2
a	0	k1
n	2	x1

T		
B	C	D
a	0	k1

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为 ()。

- A) 并
- B) 自然连接

其输出结果是 ()。

- A) 程序段有语法错
B) 3,5,3
C) 3,5,5
D) 3,5,7

(20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=1,y=0,a=0,b=0;
    switch(x)
    { case 1:
        switch(y)
        {
            case 0: a++;break;
            case 1: b++;break;
        }
        case 2: a++;b++;break;
        case 3: a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) a=1, b=0
B) a=2, b=2
C) a=1, b=1
D) a=2, b=1
- (21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=8;
    for( ;x>0;x--)
    {
        if(x%3){printf("%d,",x--);continue;}
        printf("%d,",--x);
    }
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 7,4,2,
B) 8,7,5,2,
C) 9,7,6,4,
D) 8,5,4,2,
- (22) 以下不构成无限循环的语句或语句组是 ()。
- A) n=0;
do {++n;} while (n<=0);
B) n=0;
while (1) {n++;}
C) n=10;
while (n); {n--;}
D) for(n=0, i=1; ;i++)n+=i

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```

main()
{int a[]={1,2,3,4},y,*p=&a[3];
  --p; y=*p; printf("y=%d\n",y);
}

```

程序的运行结果是 ()。

- A) y=0 B) y=1
C) y=2 D) y=3

(24) 以下错误的定义语句是 ()。

- A) int x[][3]={0},{1},{1,2,3};
B) int x[4][3]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};
C) int x[4][]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};
D) int x[][3]={1,2,3,4};

(25) 设有如下程序段

```

char s[20]=" Beijing", *p;
p=s;

```

则执行 p=s;语句后, 以下叙述正确的是 ()。

- A) 可以用*p 表示 s[0]
B) s 数组中元素的个数和 p 所指字符串长度相等
C) s 和 p 都是指针变量
D) 数组 s 中的内容和指针变量 p 中的内容相同

(26) 若有定义: int a[2][3];, 以下选项中对 a 数组元素正确引用的是 ()。

- A) a[2][!1] B) a[2][3]
C) a [0][3] D) a[1>2][!1]

(27) 有定义语句: char s[10];, 若要从终端给 s 输入 5 个字符, 错误的输入语句是 ()。

- A) gets(&s[0]); B) scanf("%s",s+1);
C) gets(s); D) scanf("%s",s[1]);

(28) 以下叙述中错误的是 ()。

- A) 在程序中凡是以“#”开始的语句行都是预处理命令行
B) 预处理命令行的最后不能以分号表示结束
C) #define MAX 是合法的宏定义命令行
D) C 程序对预处理命令行的处理是在程序执行的过程中进行的

(29) 以下结构体类型说明和变量定义中正确的是 ()。

- A) typedef struct B) struct REC;
{ int n; char c;} REC; { int n; char c;};
REC t1,t2; REC t1,t2;
C) typedef struct REC ; D) struct
{ int n=0; char c='A'; } t1, t2; { int n; char c;} REC;
REC t1, t2;

(30) 以下叙述中错误的是 ()。

- A) gets 函数用于从终端读入字符串
B) getchar 函数用于从磁盘文件读入字符
C) fputs 函数用于把字符串输出到文件
D) fwrite 函数用于以二进制形式输出数据到文件

(31) 有以下程序

- A) xy,aaaacc
C) bcc,aabcc
- B) aaaacc,xy
D) aabcc,bcc

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{
    int y;
    if(x==0||x==1) return (3);
    y=x*x-f(x-2);
    return y;
}
main()
{
    int z;
    z=f(3);printf("%d\n",z);
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 0
C) 6
- B) 9
D) 8

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(char *a,char *b)
{
    while(*a=='*')a++;
    while(*b==*a){b++;a++;}
}
main()
{
    char *s="*****a*b*****",t[80];
    fun(s,t);puts(t);
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) *****a*b
C) a*b*****
- B) a*b
D) ab

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include "string.h"
typedef struct{char name[9]; char sex;float score[2];}STU;
void f(STU a)
{
    STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0}; int i;
    strcpy(a.name,b.name);
    a.sex=b.sex;
    for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
}
```

```

}
main()
{
    STU c={"Qian",'f',95.0,92.0};
    f(c);
    printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",c.name,c.sex,c.score[0],c.score[1]);
}

```

程序的运行结果是 ()。

- | | |
|-----------------|-----------------|
| A) Qian,f,95,92 | B) Qian,m,85,90 |
| C) Zhao,f,95,92 | D) Zhao,m,85,90 |
- (37) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    FILE *fp; int a[10]={1,2,3},i,n;
    fp=fopen("d1.dat","w");
    for(i=0;i<3;i++) fprintf(fp,"%d",a[i]);
    fprintf(fp,"\n");
    fclose(fp);
    fp=open("d1.dat","r");
    fscanf(fp,"%d",&n);
    fclose(fp);
    printf("%d\n",n);
}

```

程序的运行结果是 ()。

- | | |
|----------|--------|
| A) 12300 | B) 123 |
| C) 1 | D) 321 |
- (38) 变量 a 中的数据用二进制进表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示的形式是 11110000, 若要求将 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 所要执行的运算是()。
- | | |
|--------|---------|
| A) a*b | B) ab |
| C) a&b | D) a<<4 |
- (39) 在 C 语言中, 只有在使用时才占用内存单元的变量, 其存储类型是 ()。
- | | |
|--------------------|----------------------|
| A) auto 和 register | B) extern 和 register |
| C) auto 和 static | D) static 和 register |
- (40) 设有定义语句 int (*f)(int);, 则以下叙述正确的是 ()。
- | |
|------------------------------------|
| A) f 是基类型为 int 的指针变量 |
| B) f 是指向函数的指针变量, 该函数具有一个 int 类型的形态 |
| C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量 |
| D) f 是函数名, 该函数的返回值是其类型为 int 类型的地址 |

二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 测试用例包括输入值集和 【1】 值集。
- (2) 深度为 5 的满二叉树有 【2】 个叶子结点。
- (3) 设某循环队列的容量为 50, 头指针 front=5 (指向队头元素的前一位置), 尾指针 rear=29

- (指向队尾元素), 则该循环队列中共有 【3】 个元素。
- (4) 在关系数据库中, 用来表示实体之间联系的是 【4】。
- (5) 在数据库管理系统提供的数据库定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中, 【5】 负责数据的模式定义与数据的物理存取构建。
- (6) 已有定义: `char c=' ';` `int a=1, b;` (此处 `c` 的初值为空格字符), 执行 `b=!c &&a;` 后 `b` 的值为 【6】。
- (7) 改变量已正确定义为整型, 则表达式 `n=i=2, ++i, i++` 的值为 【7】。
- (8) 若有定义: `int k;`, 以下程序段的输出结果是 【8】。
- ```
for(k=2;k<6;k++,k++) printf("##%d",k);
```
- (9) 以下程序的定义语句中, `x[1]` 的初值是 【9】, 程序运行后输出的内容是 【10】。

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int x[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16},*p[4],i;
 for(i=0;i<4;i++)
 {
 p[i]=&x[2*i+1];
 printf("%d",p[i][0]);
 }
 printf("\n");
}
```

- (10) 以下程序的输出结果是 【11】。

```
#include <stdio.h>
void swap(int *a,int *b)
{
 int *t;
 t=a;a=b;b=t;
}
main()
{
 int i=3,j=5,*p=&i,*q=&j;
 swap(p,q);printf("%d %d\n",*p,*q);
}
```

- (11) 以下程序的输出结果是 【12】。

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int a[5]={2,4,6,8,10},*p;
 p=a;p++;
 printf("%d",*p);
}
```

- (12) 以下程序的输出结果是 【13】。

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
```

```

{
 if(x/2>0) fun(x/2);
 printf("%d",x);
}
main()
{
 fun(3);printf("\n");
}

```

- (13) 以下程序中函数 fun 的功能是：统计 person 所指结构体数组中所有性别 (sex) 为 M 的记录个数，存入变量 n 中，并作为函数值返回。请填空。

```

#include <stdio.h>
#define N 3
typedef struct
{ int num; char nam[10]; char sex; } SS;
int fun(SS person[])
{ int i,n=0;
 for(i=0; i<N; i++)
 if(【14】=='M') n++;
 return n;
}
main()
{ SS W[N]={{1, "AA",'F'},{2, "BB",'M'},{3, "CC",'M'}}; int n;
 n=fun(W); printf("n=%d\n", n);
}

```

- (14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐个读入字符并显示在屏幕上。请填空。

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp; char ch;
 fp = fopen(【15】);
 ch = fgetc(fp);
 while (!feof(fp)) { putchar(ch); ch=fgetc(fp); }
 putchar("\n"); fclose(fp);
}

```